

PRÉPARATION

CHERS PARENTS

Vous vous êtes motivés pour organiser une chasse au trésor pour votre ou vos enfants et vous avez bien raison ! Ils vont passer un bon moment, vous allez passer un bon moment, et au passage vous allez tous voyager au cœur du Sahara, à la recherche de Tin Hinane, la reine du désert.

Avant de se lancer, cette chasse au trésor va nécessiter quelques préparatifs de votre part.

PAS DE PANIQUE !

Il n'y a rien de compliqué, promis. On a pensé chaque épreuve pour que ce soit facile à préparer, avec des objets qu'on a déjà chez soi. Suivez nos instructions des pages 1 et 2 pas à pas et tout va bien se passer ;)

Vous êtes prêts les parents ? Alors faites-vous un café, détendez-vous, et accordez-vous un peu de temps avant la chasse au trésor pour préparer tout en douceur. Bonne préparation !

MATÉRIEL

-  au moins 8 aliments divers
-  2 bassines et un verre à eau
-  des coussins, chaises ou objets de votre choix pour faire un parcours d'obstacles
-  des couvertures et oreillers pour faire une cabane
-  pour le trésor : une boîte et des bonbons
-  des crayons, des feuilles A4, une paire de ciseaux
-  une agrafeuse (optionnel)

#1 IMPRESSION

Imprimez ce document sur des feuilles A4 (instructions comprises), en recto verso ou non. Agrafez les pages 3 à 10 (optionnel).

Vous n'avez pas d'imprimante ? Pas d'inquiétude ! Cette chasse au trésor est prévue pour. Prenez des feuilles de papier et un crayon : vous pouvez facilement reproduire vous-même les papiers indices page 11, les pages 13 et 17, ainsi que les "épreuves de réflexion" des pages 3 à 10 (des dessins simples suffiront). Le reste ne nécessite pas d'être écrit : vous pouvez lire le déroulé de la chasse au trésor sur votre téléphone.

#2 CHOIX DES LIEUX

La chasse au trésor aura lieu dans 6 lieux différents. Dans chaque lieu, vos enfants devront passer des épreuves et trouver l'indice qui les mènera dans le lieu suivant.

Choisissez 6 lieux pour les différentes épreuves :

(si vous n'avez pas assez de lieux différents, vous pouvez très bien réutiliser une même pièce ; ex : "salon côté canapé" et "salon côté table")

Lieu 1 : _____ (un endroit avec plein de cachettes ; ex : la cuisine)

Lieu 2 : _____ (pour un parcours d'obstacles ; ex : le salon)

Lieu 3 : _____ (pour faire une activité avec de l'eau ; ex : le jardin)

Lieu 4 : _____ (pour faire une super cabane ; ex : la chambre)

Lieu 5 : _____ (pour une course à 4 pattes ; ex : le salon)

Lieu 6 : _____ (pour cacher le trésor ; ex : le jardin)

#3 PRÉPARATION DES INDICES

Découpez les papiers indices de la page 11 et écrivez dessus les noms des lieux choisis.

(si votre enfant ne sait pas lire, ajoutez un dessin pour qu'il puisse comprendre !)

Gardez sur vous le papier indice du lieu 1.

Rendez-vous ensuite sur les lieux choisis et cachez-y les papiers indices :

Attention !

Dans le lieu 1, il faut cacher le papier indice du lieu 2

dans le lieu 2, il faut cacher le papier indice du lieu 3

etc.

#4 PRÉPARATION DES ÉPREUVES

Chaque épreuve nécessite une petite préparation spécifique.

Rendez-vous sur les pages 3 à 10 et suivez les instructions de préparation en bas de page.

TOUT EST PRÊT ?

Pour commencer, vous devez avoir sur vous :

- le papier indice du lieu 1
- les morceaux de jarre cassée (page 13)
- l'alphabet (page 15)

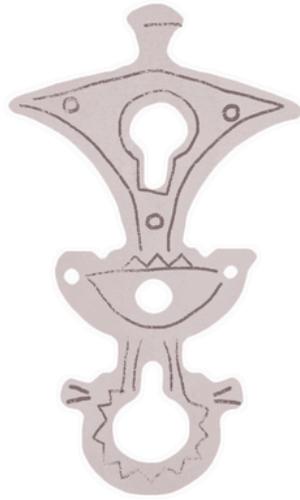
La chasse au trésor commence page 3. Vous n'avez qu'à lire le texte à voix haute pour vos enfants : laissez-vous porter, vous serez plongés au cœur de l'aventure et des épreuves !

**RENDEZ-VOUS PAGE 3
POUR COMMENCER L'AVENTURE**

LA CHASSE AU
TRÉSOR

LA REINE DU DÉSERT





BIENVENUE AU SAHARA !

Il y a très longtemps, une femme appelée Tin Hinane est venue de loin et a fait un long voyage sur son mehari, son dromadaire blanc. Quand elle est arrivée dans le désert du Sahara, elle est devenue la mère de tous les Touaregs, les gens qui vivent dans le désert. C'est pour cela qu'on l'appelle "la reine du désert". La reine Tin Hinane est connue pour sa force, sa persévérance, son charisme et sa beauté.

Mais c'est la catastrophe, Tin Hinane a disparu ! Les Touaregs sont tristes d'avoir perdu leur reine bien aimée. Depuis des mois, elle était à la recherche d'un objet magique : la croix d'Agadez. Cette croix a des pouvoirs magiques qui permettent de protéger le peuple touareg de tous les malheurs !

La dernière fois que quelqu'un a vu Tin Hinane, elle était avec sa fidèle servante Tamaka. Nous avons besoin de vous pour retrouver Tin Hinane et Tamaka, ainsi que le trésor contenant la croix d'Agadez magique ! Avec l'aide de Lila et Dali, partez à l'aventure sur les pas de Tin Hinane, la reine du désert. Vous êtes prêts ?

Voici le premier indice qui vous dit où il faut aller
(donnez le papier indice du lieu 1 à vos enfants)

**RENDEZ-VOUS ENSUITE DANS LE LIEU 1
ET TOURNEZ LA PAGE**

LE MARCHÉ DE TAFILALET

Vous êtes au marché de Tafilalet. C'est ici que Tin Hinane a été aperçue pour la dernière fois avec sa servante Tamaka. C'est donc un bon endroit pour commencer votre enquête !

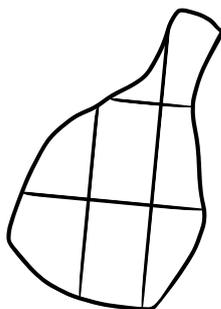
#1 L'ÉPREUVE SPORTIVE

"**Cache-cache au marché**" : Tin Hinane et Tamaka ont fait tomber derrière elles de la nourriture. 8 aliments sont cachés dans ce lieu. Votre mission est de les retrouver le plus vite possible. C'est parti !



#2 L'ÉPREUVE DE RÉFLEXION

"**La jarre cassée**" : dans la précipitation, Tin Hinane et Tamaka ont cassé une jarre. Voici les morceaux cassés. Saurez-vous la réparer ?



#3 L'INDICE

Vous avez réussi les épreuves ? Bravo ! Vous devez maintenant chercher le papier indice caché ici. Il vous dira où aller pour la suite des épreuves.

**RENDEZ-VOUS ENSUITE DANS LE LIEU 3
ET TOURNEZ LA PAGE**

PRÉPARATION

Dans le lieu 1 : #1 Cachez 8 aliments dans le lieu 1 (ou plus s'il y a beaucoup d'enfants)
#2 Découpez la jarre page 13 selon les gros traits noirs.

LE DÉSERT

Vous êtes arrivés dans le Hoggar ! C'est une montagne du désert du Sahara. Un désert, c'est un endroit couvert de sable où il fait très chaud. Le désert est dangereux, mais les Touaregs sont courageux et savent le traverser.

#1 L'ÉPREUVE SPORTIVE

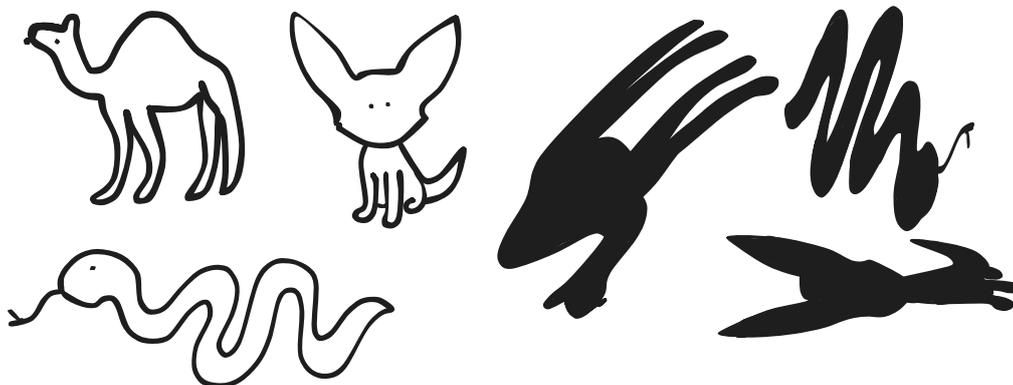
"La traversée du désert" : attention, le sable est chaud et couvert d'embûches. Vous devez traverser cette zone dangereuse en évitant les obstacles et arriver de l'autre côté.

Courage !



#2 L'ÉPREUVE DE RÉFLEXION

"Les ombres du désert" : ces trois animaux ont perdu leur ombre ! Saurez-vous reconnaître à quel animal appartient chaque ombre ?



#3 L'INDICE

Chaque animal a retrouvé son ombre ? Super ! Il est temps de chercher le papier indice caché ici. Il vous indiquera où aller pour la suite des épreuves.

**RENDEZ-VOUS ENSUITE DANS LE LIEU 3
ET TOURNEZ LA PAGE**

PRÉPARATION

Dans le lieu 2 : #1 Avec des objets que vous avez à disposition, créez un parcours d'obstacles (coussins, chaises, tables, peluches au sol à éviter etc) adapté à l'âge de votre enfant

L'EAU

Dans le désert, le plus important, c'est d'arriver à trouver de l'eau. Tin Hinane et Tamaka ont forcément dû chercher de l'eau pour survivre. Suivre l'eau vous mènera sur leurs traces...

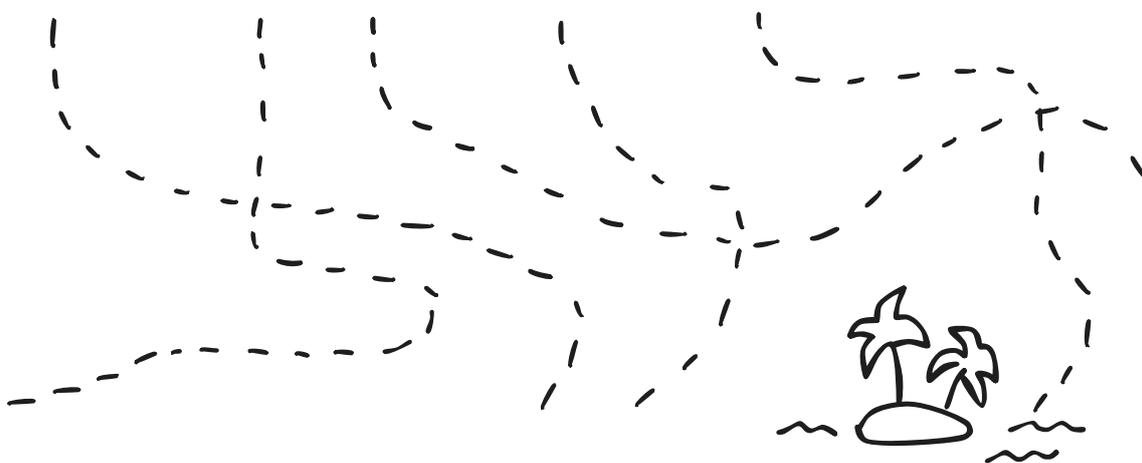
#1 L'ÉPREUVE SPORTIVE

"Le puits magique" : votre mission est de transporter l'eau qui est dans ce puits (bassine pleine) jusqu'à la bassine vide pour la remplir en entier. Utilisez le verre pour transporter l'eau. Les enfants font les trajets chacun leur tour. 3, 2, 1, partez !



#2 L'ÉPREUVE DE DE RÉFLEXION

"Les traces des animaux" : l'eau est rare, mais les animaux savent la trouver. Laquelle de ces traces d'animaux mène jusqu'à l'oasis, où il y a de l'eau et des arbres ?



#3 L'INDICE

Vous avez réussi à trouver l'eau, vous êtes sur le bon chemin. Cherchez maintenant le papier indice caché ici. Il vous indiquera où aller pour la suite des épreuves.

**RENDEZ-VOUS ENSUITE DANS LE LIEU 4
ET TOURNEZ LA PAGE**

PRÉPARATION

Dans le lieu 3 : #1 Préparez une bassine remplie d'eau ("le puits") et une bassine vide et disposez-les de part et d'autre de la pièce. Préparez un verre à eau vide qui servira à transporter l'eau.

LA TENTE

Tin Hinane et Tamaka ont sûrement dû dormir dans une tente pour se reposer la nuit. La tente est la maison des Touaregs. Elle protège du froid, du chaud, du sable, et elle doit être légère pour être facilement transportée.

#1 L'ÉPREUVE SPORTIVE

"La tente du désert" : à votre tour de fabriquer une tente ! À l'aide de couvertures, d'oreillers et de tous les objets à votre disposition, fabriquez votre propre tente pour vous protéger du désert et vous reposer. C'est parti !



#2 L'ÉPREUVE DE RÉFLEXION

"Le message codé" : à la sortie de la tente, vous voyez ces signes inscrits dans le sable. Ce sont des lettres de l'alphabet tefinagh, l'alphabet des Touaregs ! Aidez-vous de l'alphabet en page 15 pour retrouver chacune de ces lettres.

† ◦ □ ◦ R ◦

Vous pouvez demander à vos parents de vous dire quelles sont les lettres équivalentes.

Ce mot veut donc dire "TAMAKA" ! C'est le nom de la servante de Tin Hinane !
Les deux femmes sont bien passées par là : vous êtes sur la bonne route.

#3 L'INDICE

Vous pouvez chercher le papier indice caché ici. Il vous dira où aller pour la suite des épreuves.

**RENDEZ-VOUS ENSUITE DANS LE LIEU 5
ET TOURNEZ LA PAGE**

PRÉPARATION

Dans le lieu 4 : #1 Préparez des couvertures, des coussins, des chaises... tout ce qui peut servir pour faire une super cabane (= tente) !

LE DROMADAIRE

Vous arrivez à l'oasis de Tamanrasset. Ici vous attend un grand dromadaire blanc. C'est le dromadaire de Tin Hinane ! Il peut sûrement vous aider à la retrouver, mais d'abord vous devrez surmonter ses épreuves...

#1 L'ÉPREUVE SPORTIVE

"La course des dromadaires" : tous les enfants se mettent à 4 pattes alignés et doivent traverser la pièce le plus vite possible jusqu'à la ligne d'arrivée.

En bonus ? Faites la course avec un objet sur le dos. C'est parti !



#2 L'ÉPREUVE DE RÉFLEXION

"L'énigme du dromadaire" : le dromadaire a l'air très intelligent. C'est un sage.

Il vous demande de résoudre cette devinette :

**QUAND JE SUIS LÀ, IL FAIT JOUR.
QUAND JE PARS, IL FAIT NUIT. QUI SUIS-JE ?**

RÉPONSE : LE SOLEIL

Et une deuxième devinette pour les plus grands :

**JE SUIS PARTOUT DANS LE DÉSERT. JE M'ENVOLE AVEC LE VENT
ET JE GLISSE ENTRE LES DOIGTS. QUI SUIS-JE ?**

RÉPONSE : LE SABLE

#3 L'INDICE

Le dromadaire vous félicite d'avoir réussi ses épreuves : "Bravo les enfants ! Vous êtes forts et courageux. Tin Hinane et Tamaka se trouvent à Abalessa, un village entouré de dunes de sable doré. Cherchez l'indice caché ici, il vous indiquera où est Abalessa."

**RENDEZ-VOUS ENSUITE DANS LE LIEU 6
ET TOURNEZ LA PAGE**

PRÉPARATION

Dans le lieu 5 : #1 Rangez et faites de la place pour une course à 4 pattes

LE TRÉSOR D'ABALESSA

"Félicitations les enfants, vous nous avez retrouvées. Je suis la reine Tin Hinane, et voici ma fidèle servante Tamaka. Depuis plusieurs semaines, nous cherchons la croix d'Agadez magique.

Notre enquête nous a menées jusqu'ici. Le trésor qui contient la croix d'Agadez est à Abalessa... Mais où ? Pouvez-vous m'aider à le trouver ?"



Cherchez le trésor. Si vous arrivez à le retrouver, la reine Tin Hinane le partagera avec vous. Bon courage les enfants !

**VOUS AVEZ TROUVÉ LE TRÉSOR ?
BRAVO LES ENFANTS !**

ET À BIENTÔT POUR DE NOUVELLES AVENTURES...

PRÉPARATION

Dans le lieu 6 : Préparez le trésor : une boîte avec des bonbons et la croix d'Agadez page 17. Cachez le trésor !

ANNEXES

LES PAPIERS INDICES



LIEU 1

LIEU 2

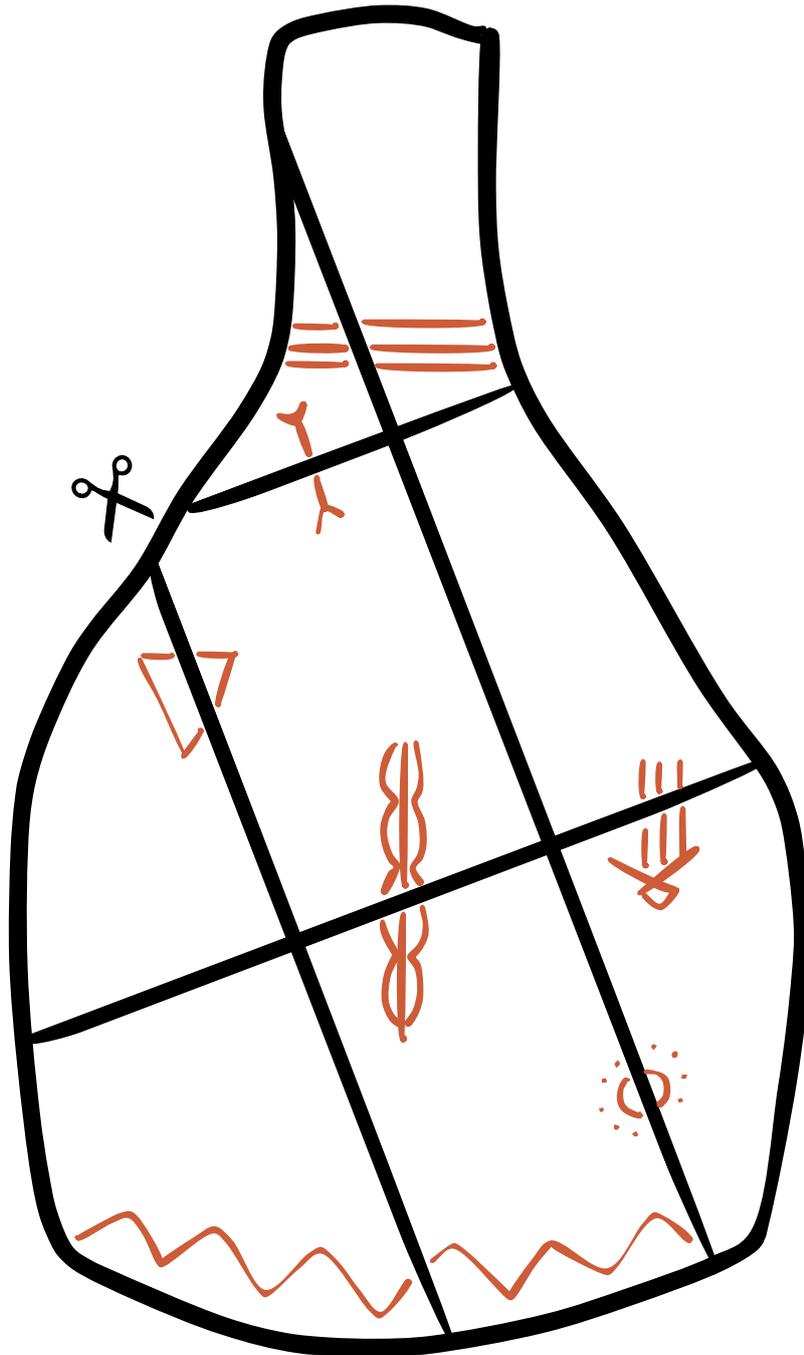
LIEU 3

LIEU 4

LIEU 5

LIEU 6

JARRE



ALPHABET

◦	⊖	∕	∕ ^u	∧	∃	÷	ℋ	℔	℔ ^u
A	B	G	G ^u	D	D [.]	E	F	K	K ^u
⊕	∕	∕	∕	∕	∕	I	И	⊔	I
H	H [.]	ε	X	Q	I	J	L	M	N
◦	○	Q	∕	⊙	⊙	⊙	+	∃	⊔
U	R	R [.]	γ	S	S [.]	C	T	T [.]	W
∕	∕	∕							
y	Z	Z [.]							

CROIX D'AGADEZ MAGIQUE

